

FLASH 30hs

Introdução ao Adobe Flash CS6
Configuração de Palcos
Trabalhando com Ferramentas de Desenho
Compreendendo o funcionamento de Gradientes e Pinturas
Trabalhando com Grupos no Flash CS6
Entendendo parte da Barra de Ferramentas
Utilizando a importação de Imagens
Trabalhando com Símbolos no Flash CS6
Trabalhando com Camadas e Linha do Tempo
Criando animações no Flash
Utilizando Interpolação de Movimento
Utilizando Interpolação de Forma
Trabalhando com ferramenta Rotação 3D
Trabalhando com ferramenta Rotação Bone
Trabalhando com Clipe de Filme
Utilizando botões no Flash CS6
Criando ações interativas
Arquivos de Audio e de Video no flash Cs6